

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИКЕ

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование
(код, наименование)

Вид практики ПП.02 Производственная практика

Сроки прохождения практики 15.12.22-28.12.22 (I семестр)

Место прохождения практики АО ”НИПЦ ГНТ”
(название предприятия)

Выполнил студент 3 курса группы

(Ф.И.О. студента)

Москва, 2022

Содержание

Введение.....	3
Общая характеристика деятельности предприятия.....	4
1. Теоретические основы разработки БД и приложения «Книжный магазин».....	5
1.1. Актуальность.....	5
1.2. Анализ предметной области.....	6
2. Проектирование и разработка приложения.....	7
2.1. Обоснование выбора программных средств.....	7
2.2. Проектирование структуры базы данных.....	9
2.3. Физическая структура БД.....	10
3. Подключение базы данных к приложению.....	12
4. Разработка приложения.....	13
4.1. Авторизация.....	13
4.2. Интерфейс приложения.....	14
Заключение.....	20
Список использованной литературы.....	21
ПРИЛОЖЕНИЕ А.....	22

Введение

Я проходил производственную практику в АО” НИПЦ ГНТ” с 15 декабря 2022 года по 28 декабря 2022 года.

Цель производственной практики - комплексное освоение всех видов профессиональной деятельности по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование», формирование общих и профессиональных компетенций, а также приобретение необходимых умений и опыта практической работы по специальности. Так же на период практики было получено индивидуальное задание «Разработка БД и приложения «Книжный магазин»»

Задачи производственной практики (освоение общих и профессиональных компетенций):

- Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности.
- Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
- Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
- Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.
- Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.
- Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
- Приобрести навыки разработки модулей программного обеспечения для компьютерных систем.

На период практики от руководителя практики от ГБПОУ МГКЭИТ было получено следующее задание: Разработка БД и приложения «Книжный магазин». В отчете представить выводы о проделанной работе и список использованных источников

Общая характеристика деятельности предприятия

Научно-исследовательский и проектный центр газонефтяных технологий (АО «НИПЦ ГНТ») создан в 2001 году Российским государственным университетом нефти и газа им. И.М. Губкина для решения инновационных задач нефтегазовой отрасли и нефтегазового высшего образования.

В настоящее время мы осуществляем технико-технологический контроль (супервайзинг) за качеством строительства и восстановления скважин, а также ведем разработку проектно-сметной документации на строительство скважин на месторождениях ООО «Лукойл-КОМИ», ООО «Лукойл-Западная Сибирь», ООО «Лукойл-Пермь», ОАО «РИТЭК», ОАО «НГК «Славнефть», ОАО «Газпром нефть», ОАО «НК «Роснефть», ОАО «Татнефть», ОАО «ННК».

Успешно реализуем проекты до 200 одновременно функционирующих постах супервайзинга бурения, освоения, реконструкции, текущего и капитального ремонта скважин.

Специфика деятельности предприятия

Миссией ОАО «НИПЦ ГНТ» является:

- Повышение интеллектуализации предоставляемых инжиниринговых услуг
 - Внедрение современных информационных технологий
 - Разработка новых концепций и методик оказания услуг, проведение тренингов, повышение квалификации персонала
 - Эффективная интеграция производства, образования и науки
 - Предоставление рабочих мест профессионалам и молодым специалистам для сохранения преемственности поколений ученых и специалистов

Для реализации обозначенной миссии выбраны следующие формы взаимодействия:

- Научно-техническая и методическая поддержка супервайзинга бурения и нефтегазодобычи
 - Командный метод разработки проектно-сметной документации на строительство нефтяных и газовых скважин с элементами гидродинамического моделирования

Конечной целью АО «НИПЦ ГНТ» является повышение эффективности инвестиций в строительство и восстановление скважин путём высокой организации труда и качественном контроле производственных процессов

1. Теоретические основы разработки БД и приложения «Книжный магазин»

1.1. Актуальность

Актуальность данной темы заключается в том, что во многих книжных магазинах зачастую учет информации о книгах ведётся вручную, что является не очень удобным способом, так как существует большая вероятность внесения ошибочных данных, поскольку ежедневно в базу данных книжного магазина вносится 50 и более новых записей. Так же в среднем раз в две недели происходит поступление книг в магазин, но в основном поступления книг зависят от заказов, которые производятся в разные периоды времени. Заказы книг формируются в зависимости от спроса на книги.

1.2. Анализ предметной области

Книжный магазин – это «предприятие розничной торговли, реализующее издательскую книжную продукцию. Как правило, книжный магазин имеет торговый зал, где осуществляется реализация продукции (и внутренняя реклама магазина), а также складские помещения для приема и хранения книготоргового ассортимента».

Отличительный признак книжного магазина – постоянное его присутствие на рынке, готовность удовлетворять запросы покупателей. Сейчас в Москве действует немало различных книжных магазинов. Крупнейшие московские магазины: «Московский Дом книги на Новом Арбате», ТД «Библио-Глобус», Торговый дом книги «Москва» и Дом книги «Молодая гвардия».

В Москве и других крупных городах действует немало различных «книжных ярмарок», «распродаж», «клубов», и пр. Часто эти мероприятия разворачиваются в обособленных помещениях, на больших площадях, под соответствующими вывесками. Однако они, как правило, имеют статус временных мероприятий, а магазин должен работать постоянно, в конкретном месте, по определенному графику, который должен устраивать большинство покупателей.

Торговая точка должна иметь некоторые внешние признаки книжного магазина: вывеску, книжную витрину и пр. Иначе говоря, если потенциальный покупатель идет по улице, он должен видеть информацию о том, что в данном месте продаются книги: вывеску (пусть небольшую), объявление и пр. Большие отделы книг, расположенные в торговых центрах, тоже можно считать книжными магазинами, так как потенциальный покупатель знает, что в данном месте осуществляется в том числе и книжная торговля. Отдельное помещение в крупной библиотеке, отданное под торговлю книгами, тоже может считаться книжным магазином, так, как и в этом месте, клиент заранее информирован о наличии книг, в том числе продаваемых.

Помещение магазина должно быть обособленным, с отдельным входом. В магазине осуществляется в первую очередь торговля, а не только прием заказов и не выставочная деятельность без продажи и т.д.

2. Проектирование и разработка приложения

2.1. Обоснование выбора программных средств

Для разработки базы данных «Книжный магазин» была выбрана СУБД Microsoft Access, так как в ней в полной мере реализовано управление реляционными базами данных. Система поддерживает первичные и внешние ключи и обеспечивает целостность данных на уровне ядра (что предотвращает несовместимые операции обновления или удаления данных). Кроме того, таблицы в Access снабжены средствами проверки допустимости данных, предотвращающими некорректный ввод, независимо от того, как он осуществляется, а каждое поле таблицы имеет свой формат и стандартные описания, что существенно облегчает ввод данных.

Access поддерживает все необходимые типы полей, в том числе текстовый, числовой, счетчик, денежный, дата/время, МЕМО, логический, гиперссылка и поля объектов OLE. Если в процессе специальной обработки в полях не оказывается никаких значений, система обеспечивает полную поддержку пустых значений.

Реляционная обработка данных в Access за счет гибкой архитектуры системы способна удовлетворить любые потребности. При этом Access может использоваться как автономная СУБД, в режиме файл-сервера или клиентского компонента таких продуктов, как SQL Server. При всем этом Access – не просто СУБД. Как реляционная СУБД Access обеспечивает доступ ко всем типам данных и позволяет использовать одновременно несколько таблиц базы данных. При этом можно существенно упростить структуру данных, облегчая тем самым выполнение поставленных задач. Таблицу Access можно связать с данными, хранящимися на большой ЭВМ или на сервере.

Система Access – это набор инструментов конечного пользователя для управления базами данных. В ее состав входят конструкторы таблиц, форм, запросов, отчетов и страниц доступа к данным. Этую систему можно рассматривать и как среду разработки приложений. Используя макросы или модули для автоматизации решения задач, можно создавать ориентированные на пользователя приложения такими же мощными, как и приложения, написанные непосредственно

на языках программирования. При этом они будут включать кнопки, меню и диалоговые окна.

Для разработки приложения выбрал Visual Studio. Основной причиной выбора среды Visual Studio для создания данного программного продукта была исключительно высокая простота и скорость разработки прикладных решений.

Также очень существенно то, что выбранная платформа позволяет разработчикам, сопровождающим программистам и пользователям легко изменять, дорабатывать, обновлять программу.

Visual Studio включает в себя редактор исходного кода с поддержкой технологии IntelliSense и возможностью простейшего рефакторинга кода.

Встроенный отладчик может работать как отладчик уровня исходного кода, так и как отладчик машинного уровня.

Остальные встраиваемые инструменты включают в себя редактор форм для упрощения создания графического интерфейса приложения, веб-редактор, дизайнер классов и дизайнер схемы базы данных.

И, наконец, Microsoft Visual Studio - линейка продуктов компании Майкрософт, позволяющих разрабатывать как консольные приложения, так и приложения с графическим интерфейсом, в том числе с поддержкой технологии Windows Forms.

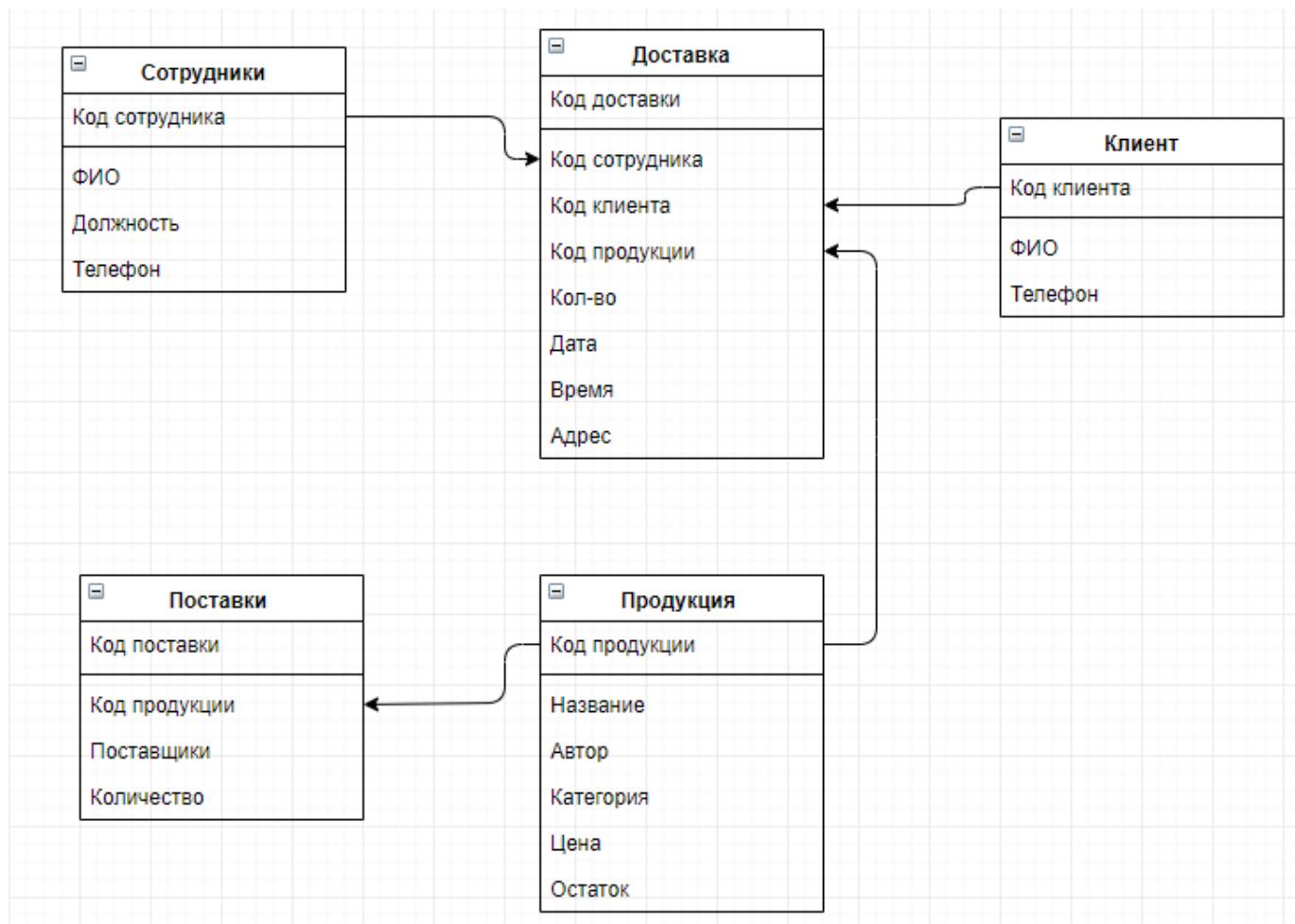
Windows Forms будет нужна для создания интерфейса будущего приложения.

2.2. Проектирование структуры базы данных

В результате анализа предметной области были выявлены следующие основные сущности: сотрудники, доставка, заказы, продукция, клиент.

Таким образом, получилось создать следующую структуру данных:

1. сотрудники (код сотрудника, ФИО, должность, телефон);
2. доставка (код доставки, код сотрудника, код клиента, код продукции, дата, время, адрес);
3. продукция (код продукции, название, автор, категория, цена, остаток);
4. клиент (код клиента, ФИО, телефон),
5. поставки (код поставки, код продукции, поставщики, количество).



2.3. Физическая структура БД

На основании выявленных сущностей и связей был сформирован проект структуры базы данных. Определена структура каждого объекта базы данных с точки зрения атрибутов, среди которых некоторые обозначены как ключевые. Механизм ключевых атрибутов позволяет устанавливать логическую связь между данными, находящимися в разных таблицах.

Сотрудники	
Имя поля	Тип данных
Код сотрудника	Счетчик
ФИО	Короткий текст
Должность	Короткий текст
Телефон	Короткий текст

Таблица «Сотрудники» предоставляет информацию о сотрудниках магазина

Продукция	
Имя поля	Тип данных
Код продукции	Счетчик
Название	Короткий текст
Автор	Короткий текст
Категория	Короткий текст
Цена	Денежный
Остаток	Числовой

Таблица «Продукция» предоставляет информацию о продукции продаваемой в магазине и её остаток

Поставки	
Имя поля	Тип данных
Код поставки	Счетчик
Код продукции	Числовой
Поставщики	Короткий текст
Количество	Короткий текст

Таблица «Поставки» предоставляет информацию о поставках продукции в магазин. Так, например, если остаток продукции мал, то можно заказать поставку недостающей продукции

Клиент	
Имя поля	Тип данных
Код клиента	Счетчик
ФИО	Короткий текст
Телефон	Короткий текст

Таблица «Клиент» предоставляет информацию о клиентах магазина воспользовавшихся доставкой

Доставка	
Имя поля	Тип данных
Код доставки	Счетчик
Код сотрудника	Числовой
Код клиента	Числовой
Код продукции	Числовой
Кол-во	Числовой
Дата	Дата и время
Время	Дата и время
Адрес	Короткий текст

Таблица «Доставка» предоставляет информацию о доставках. В ней можно посмотреть какой сотрудник какому клиенту доставляет какую продукцию и куда.

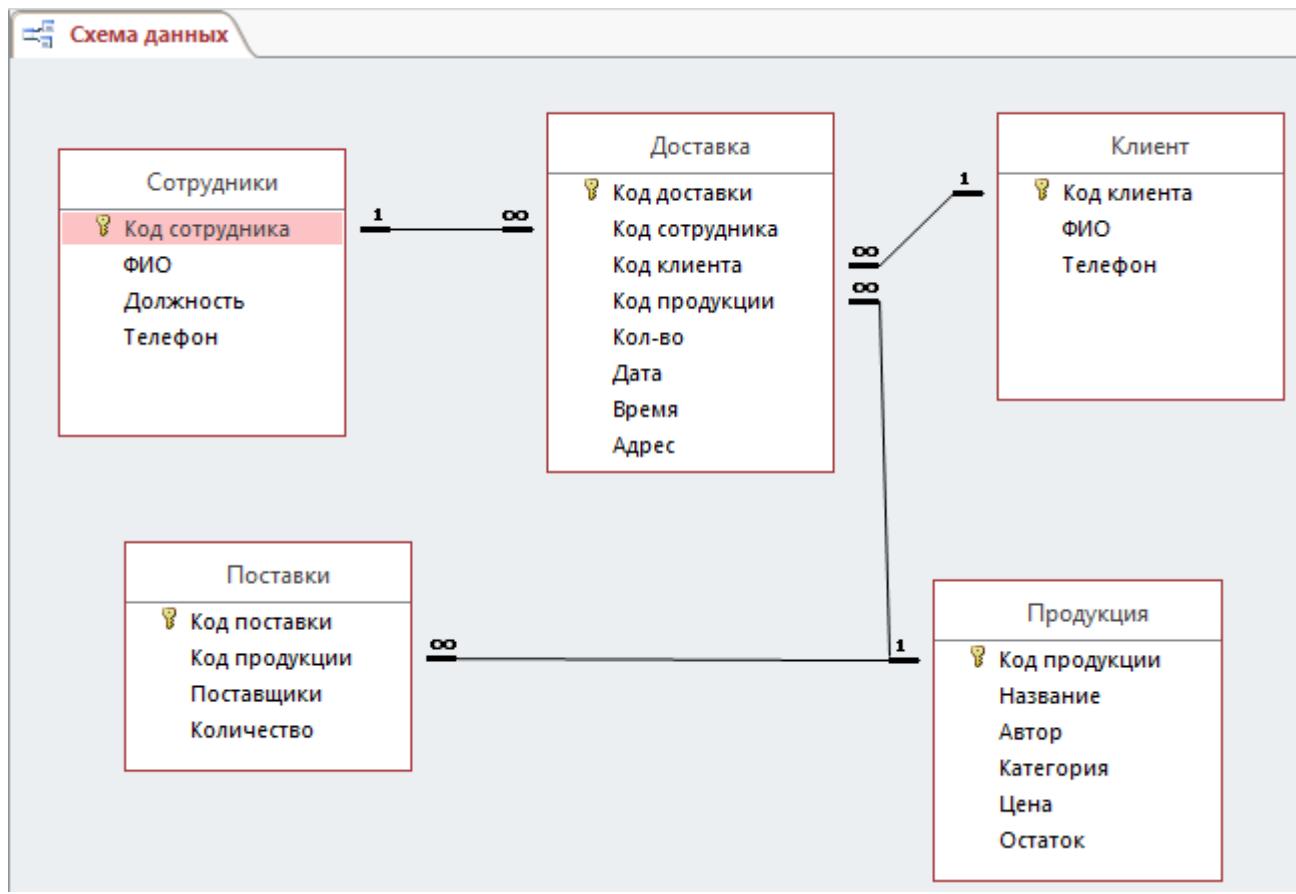
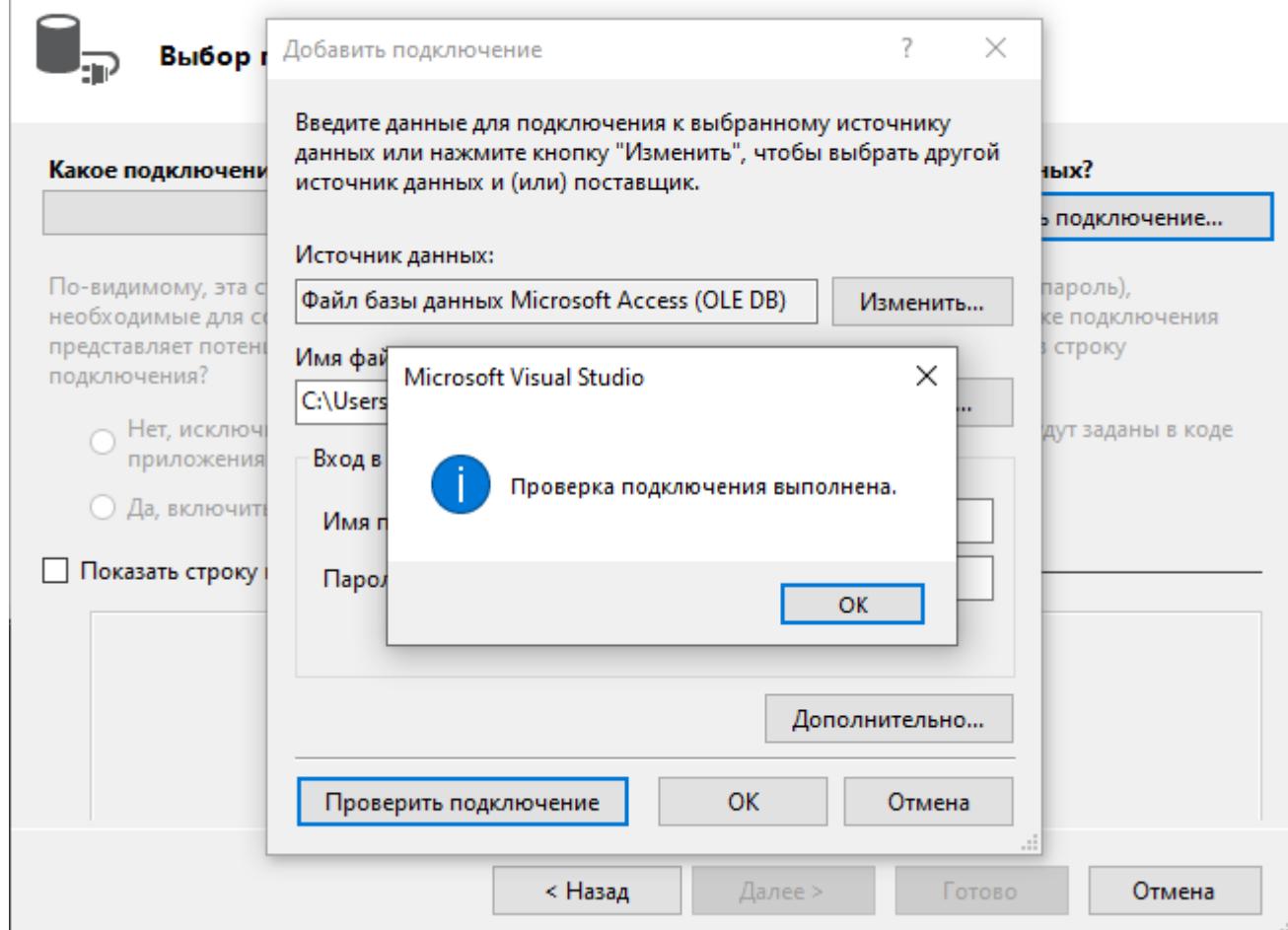


Схема базы данных

3. Подключение базы данных к приложению

Перед работой и разработкой интерфейса приложения сначала необходимо подключить БД Access к приложению Visual Studio.

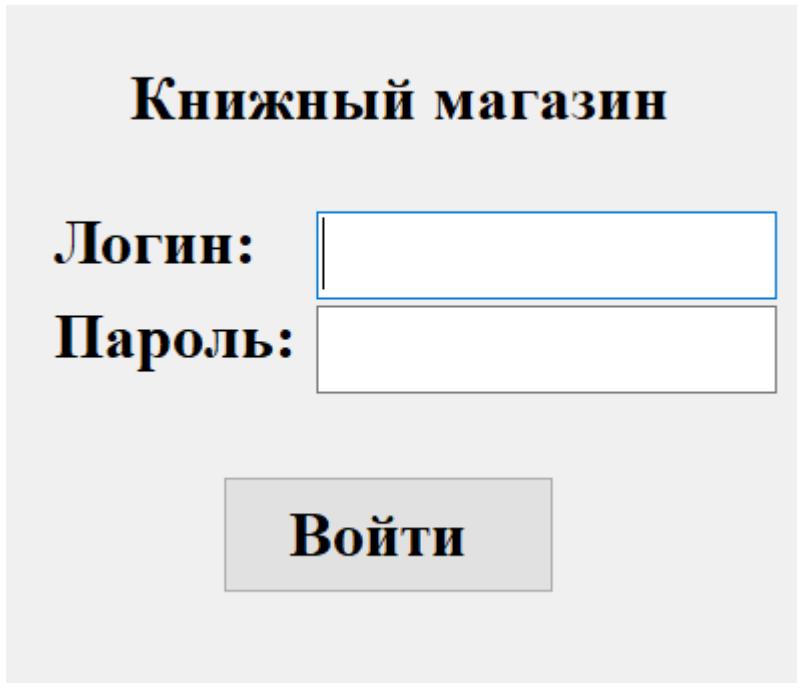
Таким образом, будет возможность обмениваться данными между базой и приложением. Сможем добавлять, изменять и удалять и другие действия с данными делать сразу из приложения.



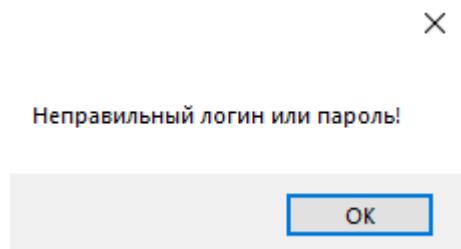
Подключение успешно! Ну ок.

4. Разработка приложения

4.1. Авторизация



Вход в программу начинается с формы авторизации, которая позволяет войти в приложение, выбрав роль сотрудника и набрав логин и пароль. Если логин и пароль введены правильно, то мы попадаем в следующую форму книжного магазина. Если же пароль или логин введен неправильно, то программа информирует пользователя об этом

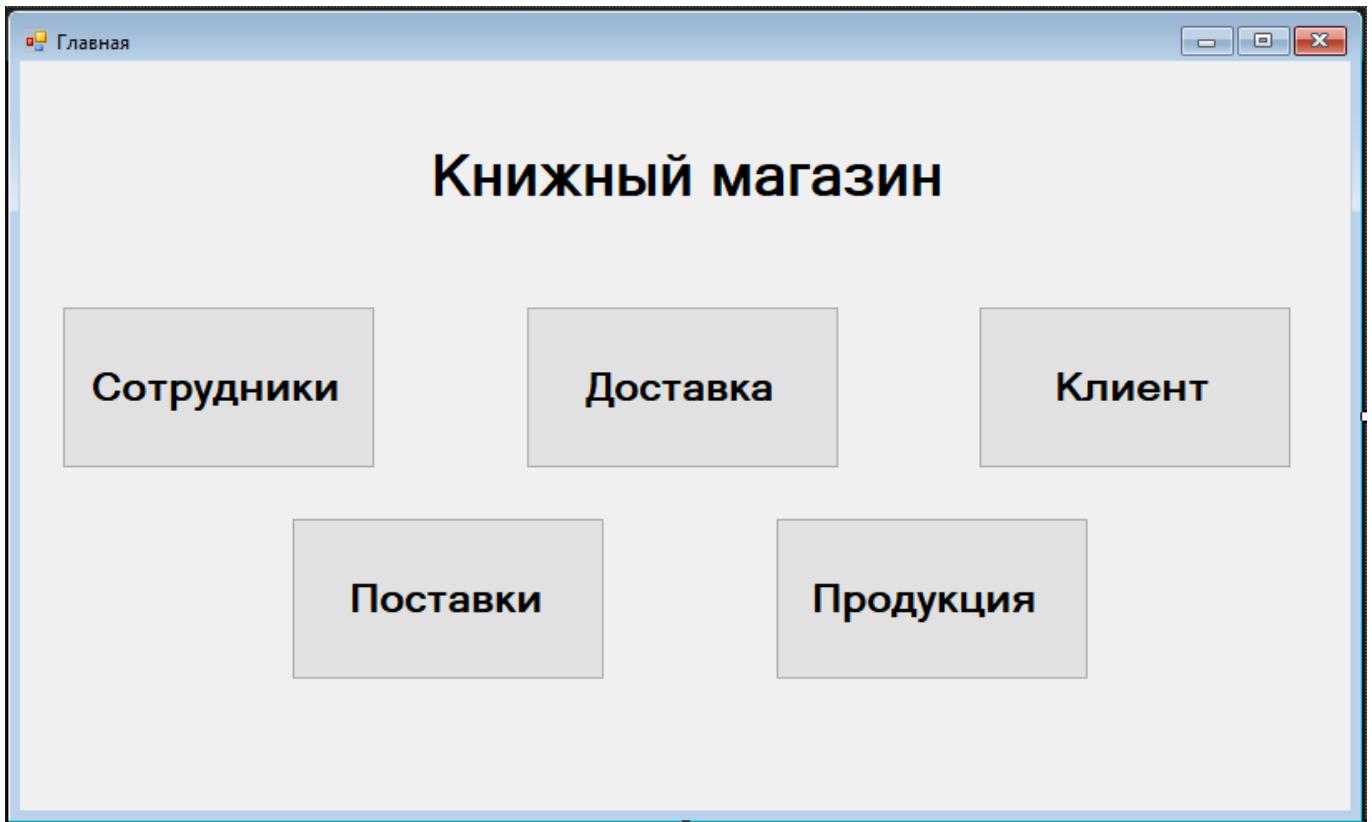


Так, например, директор имеет полный доступ в базе данных, а доставщик имеет доступ к таблице «доставка» и «клиент».

Всего у меня будет четыре пользователя:

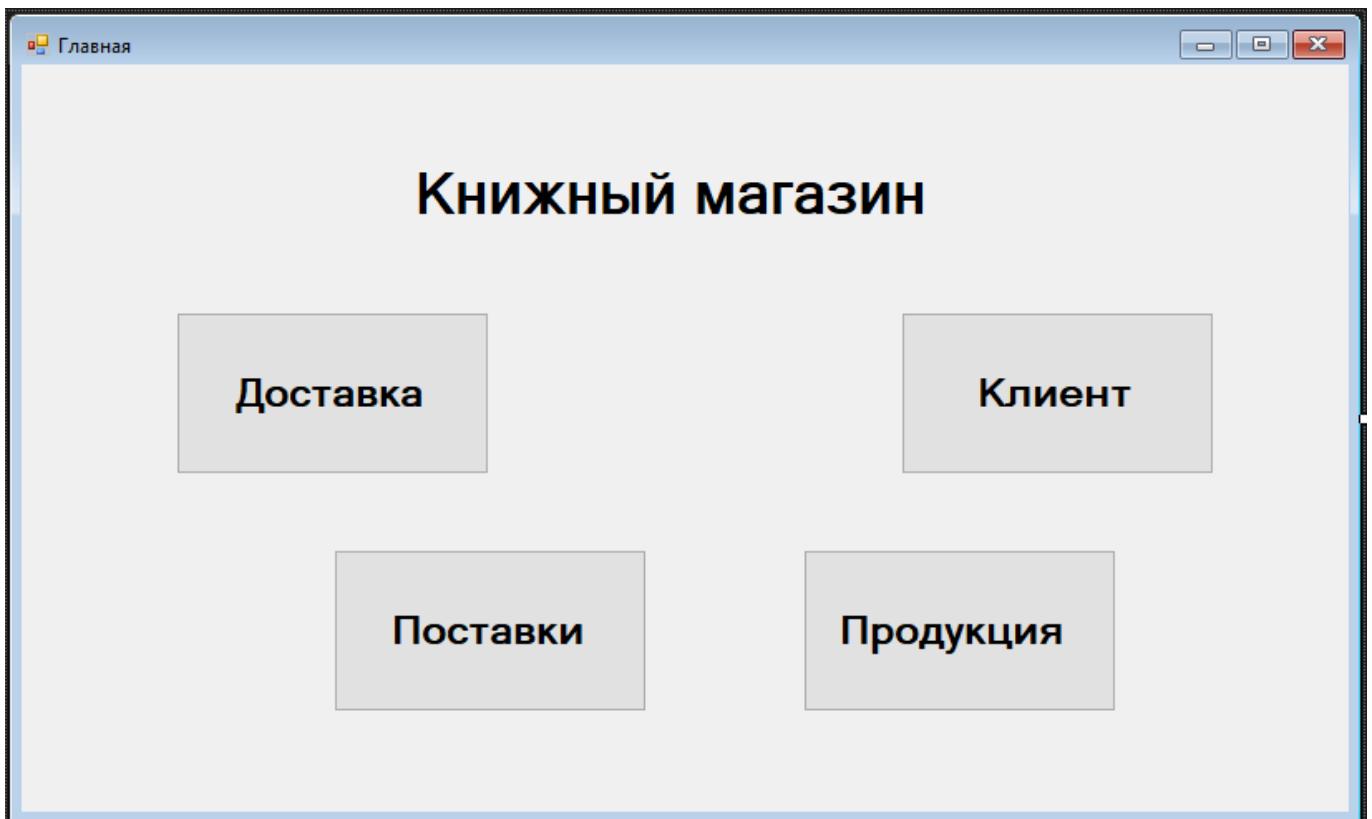
- 1) Директор (Логин: “director”; Пароль: “26084”);
- 2) Администратор (Логин: “admin”; Пароль: “33228”);
- 3) Доставщик (Логин: “kyrer”; Пароль: “18444”);
- 4) Продавец (Логин: “kassir”; Пароль: “13371”)

4.2. Интерфейс приложения



Главное меню проекта для директора

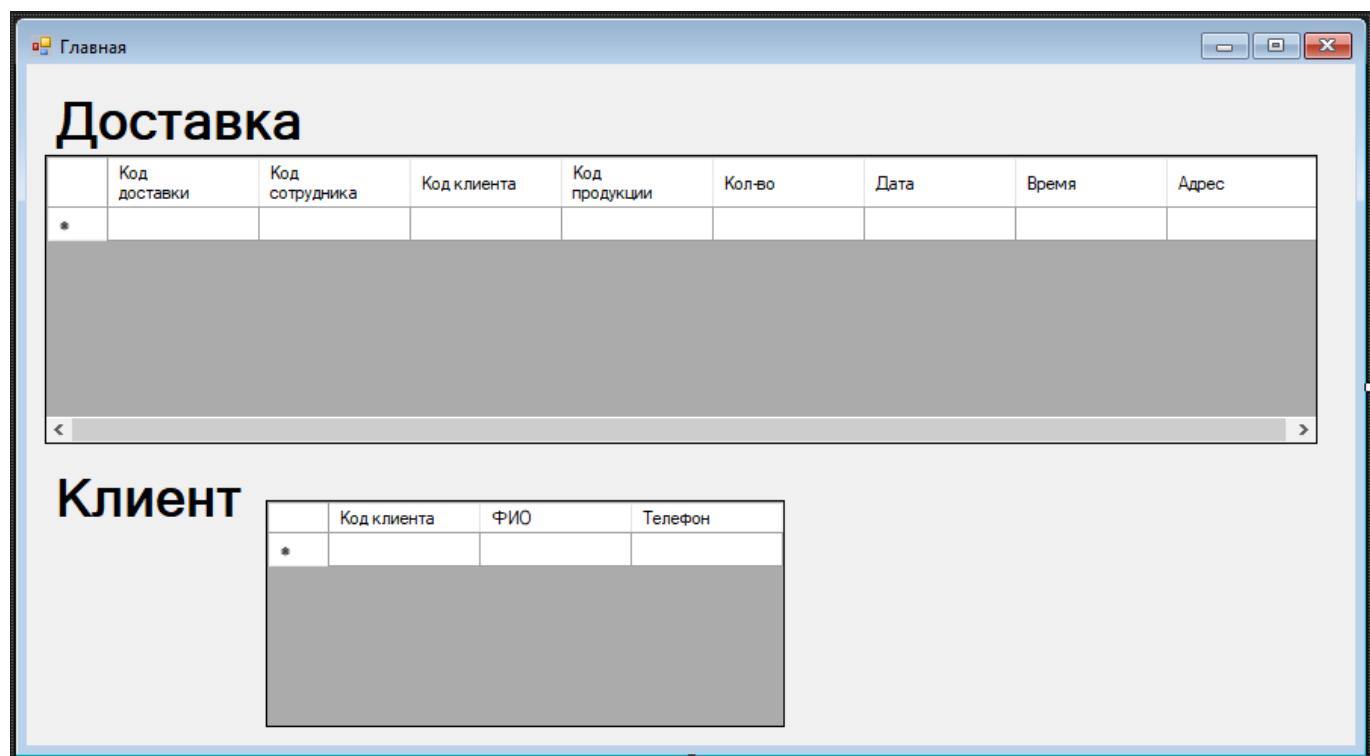
На главной форме для директора расположены пять кнопок: «Сотрудники», «Доставка», «Клиент», «Поставки», «Продукция». Нажимая на эти кнопки будет выполнен переход на следующую форму, где уже будет искомая информация.



Главное меню проекта для администратора

На главной форме для администратора расположены четыре кнопочки: «Доставка», «Клиент», «Поставки», «Продукция» переходящие в соответствующие названиям окна.

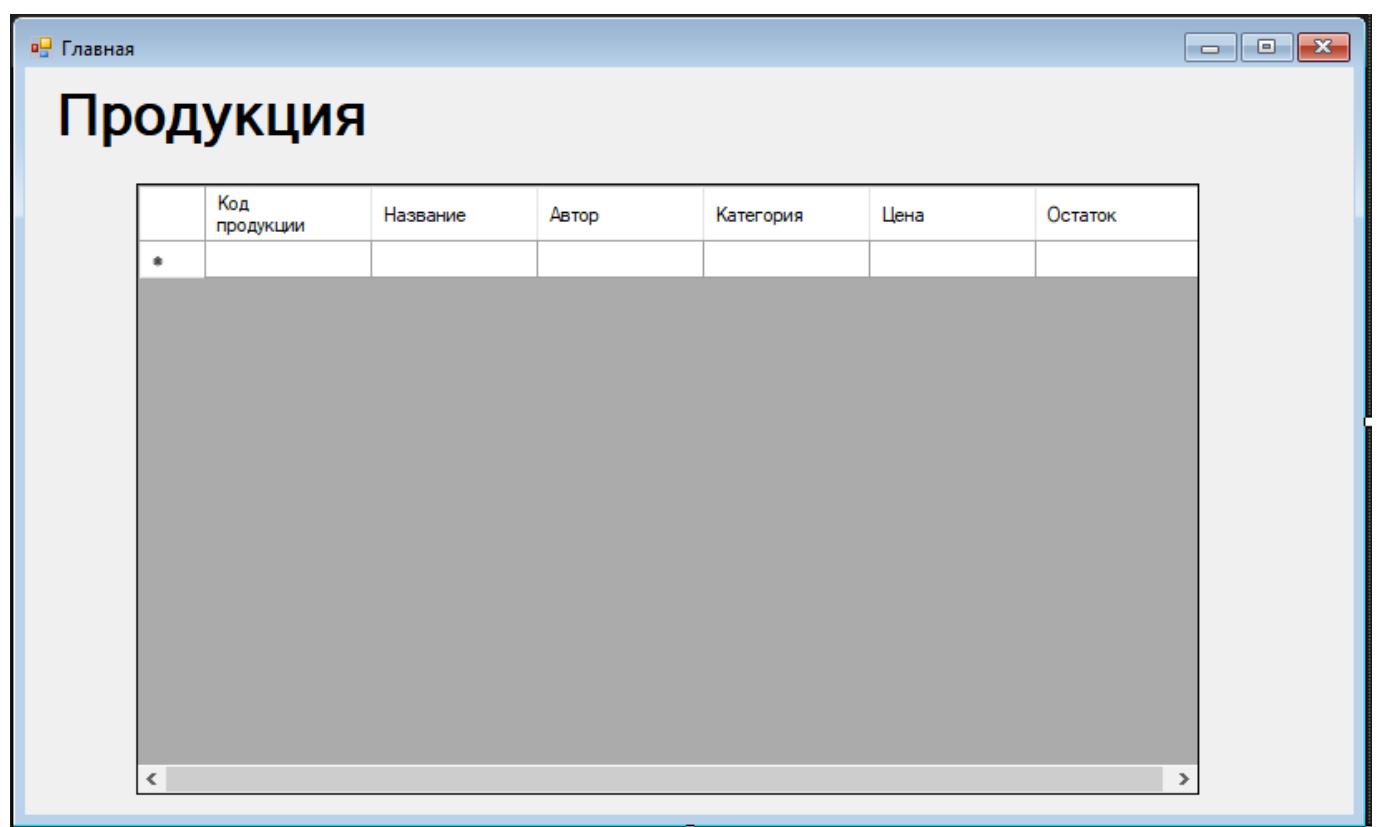
Администратор регулирует доставку клиентам и поставки продукции.



Главное меню проекта для доставщика

На главной форме для доставщика расположены две таблицы: «Доставка», «Клиент».

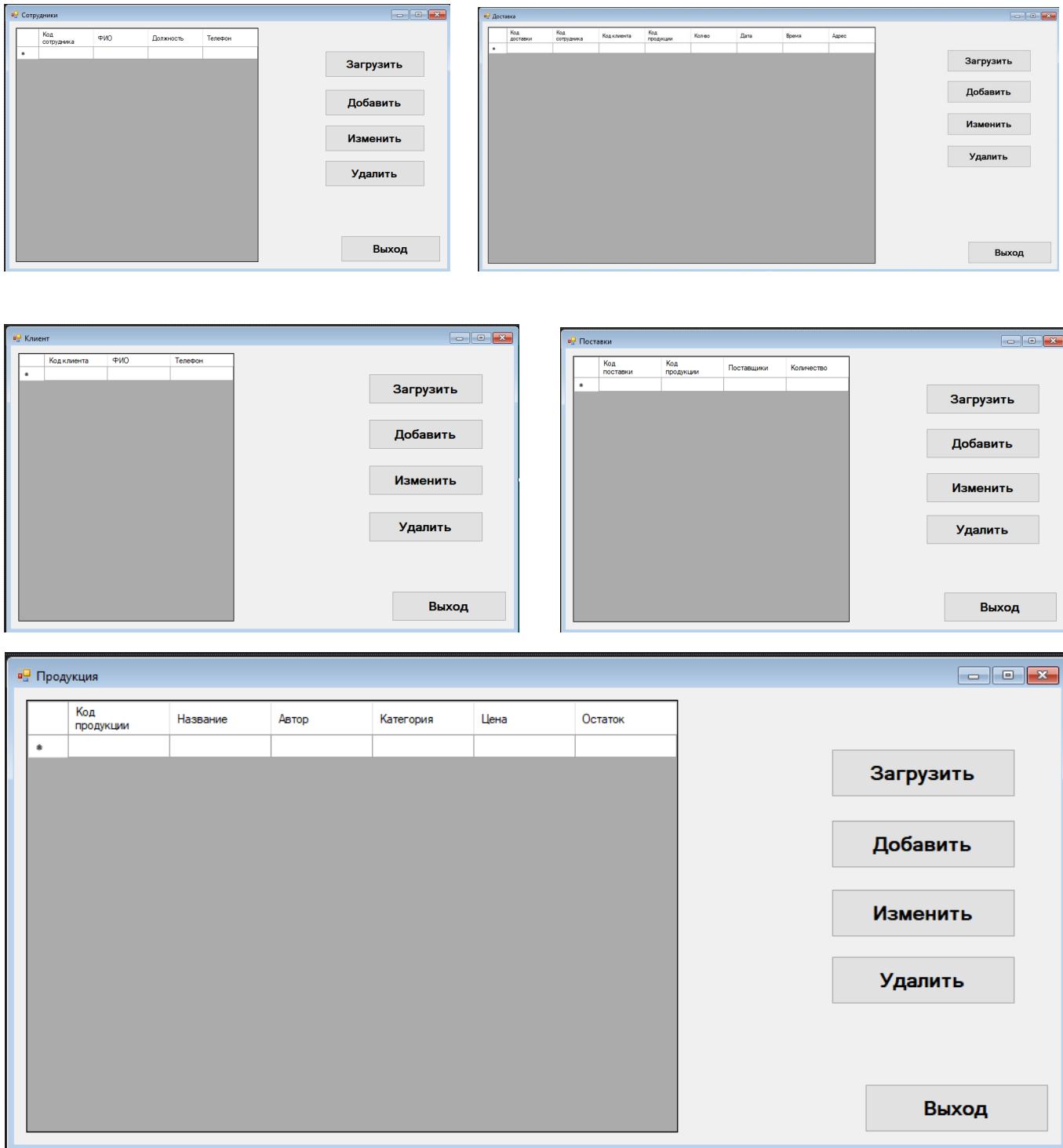
Доставщик может только просматривать информацию о заказе, куда его нужно доставить и кому. С помощью таблицы «Клиент» во избежание недоразумений он может связаться с клиентом узнав его номер телефона.



Главное меню проекта для продавца

На главной форме для продавца расположена только одна таблица: «Продукция».

Продавец может только просматривать информацию о продукции. Он видит продукт, который продает, цену и его остаток в реальном времени.



Окна таблиц. Есть возможность загружать, добавлять, изменять и удалять данные в таблице. Добавлена кнопка «Выход» для выхода из таблицы

Заключение

В результате прохождения учебной практики в АО «НИПЦ ГНТ» были получены практические навыки по специальности «Информационные системы и программирование». За время пройденной практики я познакомился с новыми интересными фактами, а также закрепил свои теоретические знания. Было выполнено индивидуальное задание.

Это позволит мне в будущем продолжить изучение своей предметной области более углубленно.

Была спроектирована и разработана автоматизированная информационная система «Книжный магазин». Программа предназначена для автоматизации деятельности книжного магазина.

При написании программы основное внимание было уделено удобству работы пользователя с программой и построению дружественного интерфейса.

Автоматизированная система поддерживает все операции, связанные с учетом, обработкой и предоставлением необходимых данных. Данная система обеспечивает ввод, удаление, хранение и редактирование информации, которая содержится в таблицах данных. С помощью разработки этого проекта, были решены задачи упрощения работы пользователей информации, устранение бумажной волокиты, точность, правдивость информации.

Список использованной литературы

1. Материалы лекции
2. Рудаков А. В. Р83 Технология разработки программных продуктов. Практикум: учеб. пособие для студ. учреждений сред. проф. образования / А. В. Рудаков, Г. Н. Федорова. — 4-е изд., стер. — М.: Издательский центр «Академия»; 2014. — 192 с. ISBN 978-5-4468-0465-8
3. [Microsoft Access Database Application Development.aspx](https://www.database-pros.com/Resources/)
4. <https://uk.bookshop.org>

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Код программы

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (textBox1.Text == "director" && textBox2.Text == "26084")
    {
        Form2 s = new Form2();
        s.Show();

        this.Hide();
    }

    else if (textBox1.Text == "admin" && textBox2.Text == "33228")
    {
        Form3 m = new Form3();
        m.Show();

        this.Hide();
    }
    else if (textBox1.Text == "kyrer" && textBox2.Text == "18444")
    {
        Form4 n = new Form4();
        n.Show();

        this.Hide();
    }
    else if (textBox1.Text == "kassir" && textBox2.Text == "13371")
    {
        Form5 c = new Form5();
        c.Show();

        this.Hide();
    }

    else
    {
        MessageBox.Show("Неправильный логин или пароль!");
    }
}
```

Код формы авторизации

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form6 fr6 = new Form6();
    fr6.Show();
    Hide();
}

ссылка: 1
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form7 fr7 = new Form7();
    fr7.Show();
    Hide();
}

ссылка: 1
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form8 fr8 = new Form8();
    fr8.Show();
    Hide();
}

ссылка: 1
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form9 fr9 = new Form9();
    fr9.Show();
    Hide();
}

ссылка: 1
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form10 fr10 = new Form10();
    fr10.Show();
    Hide();
}

```

Код перехода по формам

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string connectionString = "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=bookshop.mdb";
    OleDbConnection dbConnection = new OleDbConnection(connectionString);

    dbConnection.Open();
    string query = "SELECT * FROM сотрудники";
    OleDbCommand dBCommand = new OleDbCommand(query, dbConnection);
    OleDbDataReader dbReader = dBCommand.ExecuteReader();

}

```

Код загрузки данных

```

private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}

```

Код выхода

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int delet = dataGridView1.SelectedCells[0].RowIndex;
    dataGridView1.Rows.RemoveAt(delet);
}
```

Код удаления записей