

Практическое задание 1

Раздел 2. Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде

Задание.

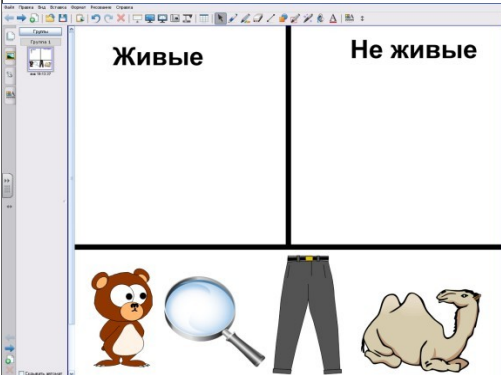
Работа в программном обеспечении SmartNotebook

1. Разработка интерактивного занятия для детей (возраст ребенка и тема по выбору студента) с использованием программного обеспечения SmartNotebook.

Рекомендации по выполнению задания

- 1) Изучить методические рекомендации по работе с ПО SmartNotebook.
- 2) Привести в занятии как минимум 2 примера.
- 3) Результаты представить в виде рисунков или таблицы.

Пример

Пример интерактивного задания	Инструкция по разработке
Задание на классификацию	
	<ol style="list-style-type: none">1. На странице расположить необходимые объекты, закрепить их с разрешением движения2. Выполнить надписи и закрепить их.3. Для удобства можно провести разделительные линии и закрепить их.

Практическое задание 2

Раздел 2. Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде

Задание.

Работа в программном обеспечении SmartNotebook

Разработка интерактивной игры для детей (возраст детей и тема по выбору студента) с использованием программного обеспечения SmartNotebook.

Рекомендации по выполнению задания

- 1) Изучить методические рекомендации по созданию игр в программе SmartNotebook.
- 2) Выберите образовательную область, задачу, тему игры.
- 3) Разработать в рамках 1 игры, как минимум, 2 задания. Форма представления заданий по выбору студента.

Пример

Задание 1. «Соедини слово и картинку».



Задание 2. Схема тела

№7 Схема тела



ГРУДЬ

ГОЛОВА

НОГА

РУКА

ЖИВОТ

Практическое задание 3

Раздел 2. Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде

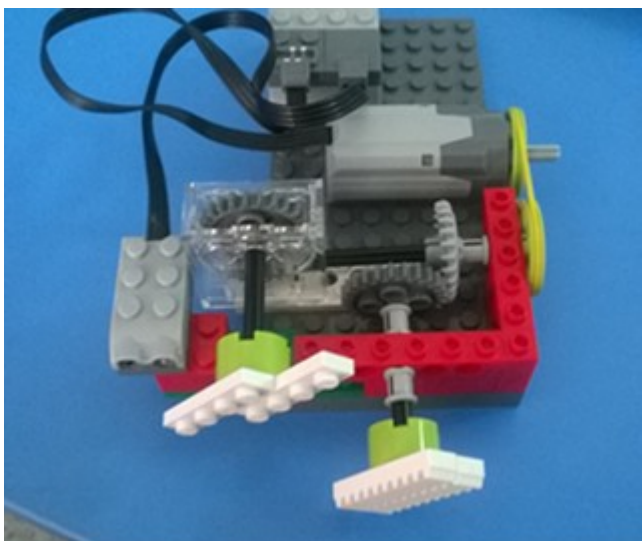
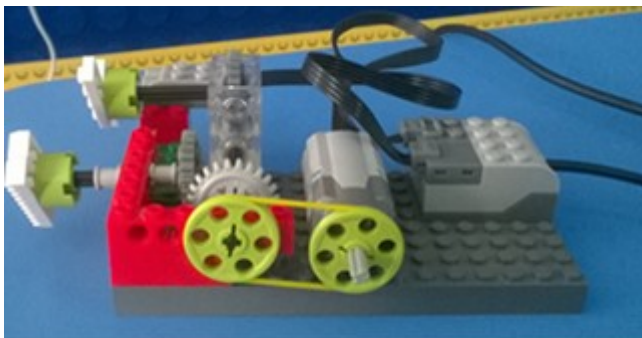
Задание.

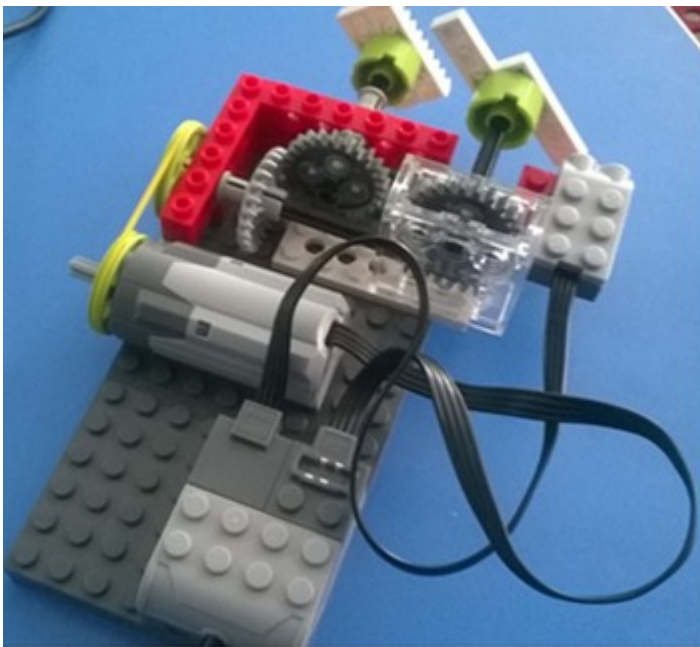
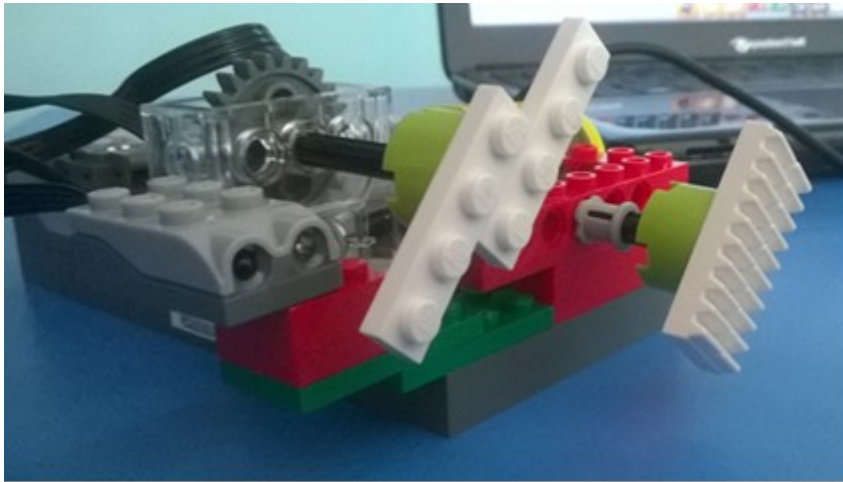
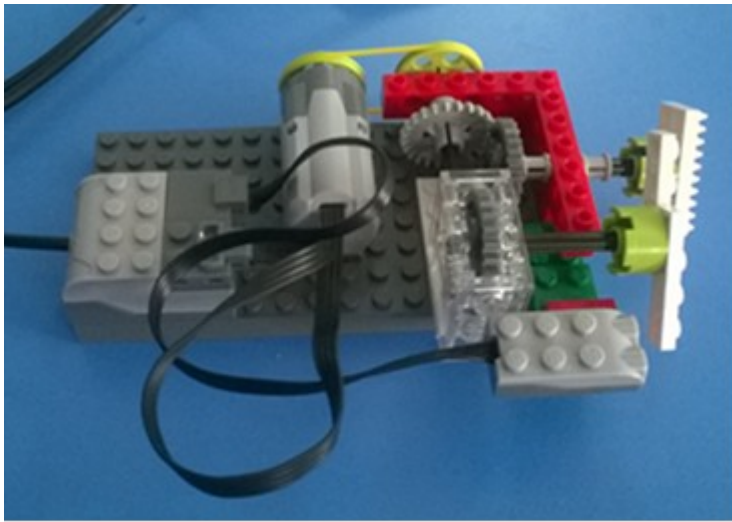
Конструктор Lego Wedo

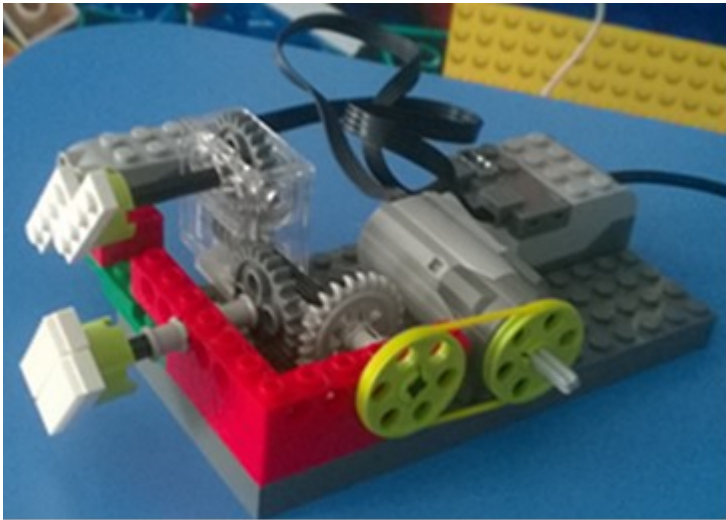
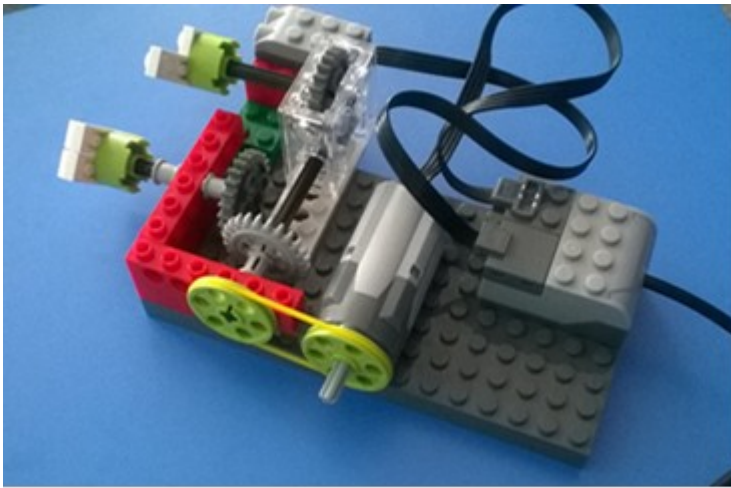
Собрать из конструктора Lego Wedo конструкцию

Рекомендации по выполнению задания

- 1) Подготовить оборудование: 1 конструктор, компьютер, программа.
- 2) Собрать модель по фото.
- 3) Создать программу для подсчитывания количества проходов лопасти у датчика движения.







Практическое задание 4

Раздел 2. Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде

Задание.

Создания видеоролика для проведения виртуальной экскурсии в программе Киностудия

Создание видеоролика для проведения виртуальной экскурсии в программе Киностудия Windows Live. Тема: Животные Африки

Рекомендации по выполнению задания

- 1) Изучить методические рекомендации по работе с программой.
- 2) Изучить алгоритм создания видеоролика для проведения виртуальной экскурсии в программе Киностудия Windows Live.
- 3) Результаты представить в виде видеоролика не более 3-5 минут.

Практическое задание 5

Раздел 2. Изменение педагогической практики в цифровой образовательной среде

Задание.

Индивидуальный образовательный маршрут.

Спроектируйте индивидуальный образовательный маршрут для 1 ребенка с особыми образовательными потребностями (возраст ребенка и направление деятельности по выбору).

Рекомендации по выполнению задания

- 1) Изучить материалы лекции по теме.
- 2) Представить ИОМ: цель, задачи, содержание маршрута, отметить, что должен знать и уметь ребенок в результате освоения ИОМ; краткое описание тем программы, что является формой контроля.