

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**  
**Тема: Кнут-Моррис-Пратт**

Студентка гр. 1304

Чернякова В.А.

Преподаватель

Шевелева А.М.

Санкт-Петербург

2023

### **Цель работы.**

Изучить алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для нахождения подстроки в строке и определения циклического сдвига.

### **Задание.**

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона  $P$  ( $|P| \leq 15000$ ) и текста  $T$  ( $|T| \leq 5000000$ ) найдите все вхождения  $P$  в  $T$ .

Вход:

Первая строка -  $P$

Вторая строка -  $T$

Выход:

Индексы начал вхождений  $P$  в  $T$ , разделенных запятой, если  $P$  не входит в  $T$ , то вывести -1.

Заданы две строки  $A$  ( $|A| \leq 5000000$ ) и  $B$  ( $|B| \leq 5000000$ ). Определить, является ли  $A$  циклическим сдвигом  $B$  (это значит, что  $A$  и  $B$  имеют одинаковую длину и  $A$  состоит из суффикса  $B$ , склеенного с префиксом  $B$ ). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка -  $A$

Вторая строка -  $B$

Выход:

Если  $A$  является циклическим сдвигом  $B$ , индекс начала строки  $B$  в  $A$ , иначе вывести -1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

### **Основные теоретические положения.**

Алгоритм Кнута — Морриса — Пратта (КМП-алгоритм) — эффективный алгоритм, осуществляющий поиск подстроки в строке. Время работы алгоритма линейно зависит от объёма входных данных, то есть разработать асимптотически более эффективный алгоритм невозможно.

Дана строка  $s[0\dots n-1]$ . Требуется вычислить для неё префикс-функцию, т.е. массив чисел  $pi[0\dots n-1]$ , где  $pi[i]$  определяется следующим образом: это такая наибольшая длина наибольшего собственного суффикса подстроки  $s[0\dots i]$ , совпадающего с её префиксом (собственный суффикс — значит не совпадающий со всей строкой). В частности, значение  $pi[0]$  полагается равным нулю.

### **Выполнение работы.**

Для решения задач определения вхождения подстроки в строку был реализован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта с использованием значения префиксной функции.

Основные функции:

1) `std::vector<int> computePrefixFunction(std::string pattern)`. Функция, вычисляющая вспомогательную префиксную функцию заданного образца для работы алгоритма Кнута-Морриса-Пратта. На вход подается строка, для которой необходимо вычислить функцию. Такая функция представлена в виде вектора длины равной длине строки, инициализированного изначально нулями. По нулевому индексу значение всегда остается равным нулю. С помощью цикла *for* составляем префиксную функцию. Алгоритм внутри *for* следующий: ищем, какой префикс-суффикс можно расширить. С помощью цикла *while* проверяем, можно ли расширить данный суффикс или же обращаемся к предыдущему. Если значение строки от значения текущего префикс-суффикса и текущей итерации совпали, то расширяем найденный префикс-суффикс. Префиксная функция от текущей итерации равна текущему вычисленному значению. Функция возвращает вектор, хранящий значение префиксной функции.

2) `std::vector<int> findOccurrenceInTextKMP(std::string text, std::string pattern)`. Функция, реализующая алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для нахождения всех вхождений шаблона в текст. Принимает на вход текст и шаблон. Находим с помощью функции, описанной выше, префиксную функцию для шаблона и заводим переменную типа `int count_equal_symbols`, где будем

считать количество совпавших символов в тексте и шаблоне. С помощью цикла *for* просматриваем все символы текста. Если значение шаблона изначально не совпало с текстом, то выбираем из префиксной функции предыдущее значение для сравнения. Если значение шаблона по индексу, равному *count\_equal\_symbols*, равно значению текста от текущей итерации, то увеличиваем количество совпавших символов. Если количество совпавших символов равно длине шаблона, то мы нашли вхождение, в вектор, хранящий индексы вхождения добавляем его, а для поиска следующего совпадения значение *count\_equal\_symbols* теперь будет равно следующему значению *prefix\_function\_pattern[count\_equal\_symbols-1]*, то есть сдвигаем шаблон до такого префикса. Функция возвращает вектор с индексами вхождения.

3) *int checkCycleShiftKMP(std::string first\_string, std::string second\_string)*. Функция, реализующая алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для определения, является ли первая строка циклическим сдвигом второй строки. Принимается на вход первая и вторая строка соответственно. Используется такой же алгоритм Кнута-Морриса-Пратта описанный выше, но с модернизацией. Вначале осуществляется проверка основного условия, когда сдвиг возможен – строки равные по длине. Чтобы алгоритм работал также, как и описанный ранее, необходимо первую строку представить в виде текста, для этого её удваиваем. Далее алгоритм работает также. Но только при первом же нахождении значения работа функции завершается. Функция возвращает первый индекс начала второй строки в первой.

4) *void printFirstTaskAnswer(std::vector<int> finding\_index\_inclusion)*. Функция, выводящая отформатированный ответ на первое задание. Принимает на вход вектор, хранящий индексы начала вхождений шаблона в текст. Если длина такого вектора не ноль, то выводятся индексы через запятую. Иначе выводится на экран *-1*.

5) *void startFirstTaskSolution()*. Функция, запускающая решение первого задания. С консоли считываются шаблон и текст, запускается работа функции

*findOccurrenceInTextKMP()*, полученный результат выводится с помощью *printFirstTaskAnswer()*.

6) *void printSecondTaskAnswer(int index\_begin\_second\_in\_first)*. Функция, выводящая отформатированный ответ на второе задание. Принимает на вход значение, хранящее индекс начала второй строки в первой. Данное значение выводится на экран.

7) *void startSecondTaskSolution()*. Функция, запускающая решение второго задания. С консоли считываются две строки, запускается работа функции *checkCycleShiftKMP()*, полученный результат выводится с помощью *printSecondTaskAnswer()*.

Разработанный программный код смотреть в приложении А.

### **Выводы.**

В ходе лабораторной работы был изучен алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Разработан программный код, позволяющий решить следующие задачи с помощью данного алгоритма: нахождение индексов вхождения шаблона в текст и определение циклического сдвига в строке. На языке программирования C++ реализованы функции, представляющий собой решение поставленных задач.

Для работы алгоритма Кнута-Морриса-Пратта была изучена и реализована на языке программирования C++ префиксная функция, которая транслирует строковый образец в представление (массив индексов в строковом образце), удобное для быстрого определения, находится ли целый образец в данном месте строки.

Программа предусматривает возможность отсутствия строки в тексте и циклического сдвига, в соответствии с чем выводится значение, сигнализирующее о данном случае.

Разработанный программный код для решения поставленных задач успешно прошел тестирование на онлайн платформе *Stepik*.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>

#define pattern_not_in_text -1
#define index_not_find -1

// Функция, вычисляющая вспомогательную префиксную функцию
// заданного образца для работы алгоритма Кнута-Морриса-Пратта
// Принимает на вход строку, для которой необходимо вычислить
функцию
// Возвращает вектор - значение префиксной функции
std::vector<int> computePrefixFunction(std::string pattern) {
    int pattern_length = pattern.size();
    std::vector<int> prefix_function(pattern_length, 0);
    int prefix_value = 0;
    for (int i = 1; i < pattern_length; i++) {
        while (prefix_value > 0 && pattern[prefix_value] !=
pattern[i]) {
            prefix_value = prefix_function[prefix_value-1];
        }
        if (pattern[prefix_value] == pattern[i]) {
            prefix_value += 1;
        }
        prefix_function[i] = prefix_value;
    }
    return prefix_function;
}

// Функция, реализующая алгоритм Кнута-Морриса-Пратта
// для нахождения всех вхождений шаблона в текст
// Принимает на вход текст и шаблон
// Возвращает вектор, хранящий индексы начала вхождений шаблона в
текст
```

```

        std::vector<int>      findOccurrenceInTextKMP(std::string      text,
std::string pattern) {
    int text_length = text.size();
    int pattern_length = pattern.size();
    std::vector<int> index_inclusion;
        std::vector<int>      prefix_function_pattern      =
computePrefixFunction(pattern);
    int count_equal_symbols = 0;
    for (int i = 0; i < text_length; i++) {
        while (count_equal_symbols > 0 &&
pattern[count_equal_symbols] != text[i]) {
            count_equal_symbols =
prefix_function_pattern[count_equal_symbols-1];
        }
        if (pattern[count_equal_symbols] == text[i]) {
            count_equal_symbols = count_equal_symbols + 1;
        }
        if (count_equal_symbols == pattern_length) {
            index_inclusion.push_back(i - pattern_length + 1);
            count_equal_symbols =
prefix_function_pattern[count_equal_symbols-1];
        }
    }
    return index_inclusion;
}

```

// Функция, реализующая алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для определения,

// является ли первая строка циклическим сдвигом второй строки

// Принимает на вход две строки

// Возвращает значение - индекс начала второй строки в первой

```

int      checkCycleShiftKMP(std::string      first_string,      std::string
second_string) {

```

```

    int index_cycle_shift = index_not_find;

```

```

    int first_string_length = first_string.size();

```

```

    int second_string_length = second_string.size();

```

```

    if (first_string_length == second_string_length) {

```

```

        std::string first_string_modify= first_string +
first_string;

        int first_string_modify_length =
first_string_modify.size();

        std::vector <int> prefix_function_second_string =
computePrefixFunction(second_string);

        int count_equal_symbols = 0;
        for (int i = 0; i < first_string_modify_length; i++) {
            while (count_equal_symbols > 0 &&
second_string[count_equal_symbols] != first_string_modify[i]) {
                count_equal_symbols =
prefix_function_second_string[count_equal_symbols-1];
            }

            if (second_string[count_equal_symbols] ==
first_string_modify[i]) {
                count_equal_symbols = count_equal_symbols + 1;
            }

            if (count_equal_symbols == second_string_length) {
                index_cycle_shift = i - second_string_length + 1;
                return index_cycle_shift;
            }
        }

        return index_cycle_shift;
    }

// Функция, выводящая отформатированный ответ на 1 задание
// Принимает на вход вектор, хранящий индексы начала вхождений
шаблона в текст
void printFirstTaskAnswer(std::vector<int> finding_index_inclusion)
{
    if (finding_index_inclusion.size() != 0) {
        for (int i = 0; i < finding_index_inclusion.size() - 1; i+
+) {
            std::cout << finding_index_inclusion[i]<<" ";
        }
        std::cout << finding_index_inclusion.back();
    }
    else {

```

```

        std::cout << pattern_not_in_text;
    }
}

// Функция, запускающая решение 1 задания
void startFirstTaskSolution() {
    std::string pattern, text;
    std::cin >> pattern;
    std::cin >> text;

    std::vector<int>    finding_index_inclusion    =
findOccurrenceInTextKMP(text, pattern);
    printFirstTaskAnswer(finding_index_inclusion);
}

// Функция, выводящая отформатированный ответ на 2 задание
// Принимает на вход значение, хранящее индекс начала второй строки
в первой
void printSecondTaskAnswer(int index_begin_second_in_first) {
    if (index_begin_second_in_first == index_not_find) {
        std::cout << index_not_find;
    }
    else {
        std::cout << index_begin_second_in_first;
    }
}

// Функция, запускающая решение 2 задания
void startSecondTaskSolution() {
    std::string first_string, second_string;
    std::cin >> first_string;
    std::cin >> second_string;

    int    index_begin_second_in_first    =
checkCycleShiftKMP(first_string, second_string);
    printSecondTaskAnswer(index_begin_second_in_first);
}

int main() {
    startFirstTaskSolution();
    startSecondTaskSolution();
}

```

```
    return 0;  
}
```