

image not found or type unknown



Важным устройством в любом компьютере является монитор, ведь именно от него зависит качество картинки, а значит и Ваш комфорт в работе или в игре за компьютером. Мониторы отличаются между собой по многим параметрам, поэтому сегодня я попробую рассказать о том, как правильно выбрать монитор для Вашего компьютера. Лучшие мониторы делают такие компании как, BenQ, Asus и Dell.

При выборе монитора следует обратить внимание на следующие параметры: 1)

Размер диагонали монитора

2) Соотношение сторон

3) Разрешение монитора

4) Частота обновления кадров

5) Время отклика пикселя

**Размер экрана.** При покупке в первую очередь нужно обратить внимание на размер экрана монитора. Он измеряется в дюймах (1 дюйм = 2.54 сантиметра). На большом экране гораздо удобнее смотреть фильмы, играть в игры, работать с окнами и т.п. Однако большие мониторы требуют больше мощности от видеокарты, в частности, если компьютер старого образца, а монитор имеет диагональ 24 дюйма – возможны небольшие подтормаживания. Небольшие мониторы хороши тем, что ценник на них гораздо ниже, поэтому для экономии бюджета можно выбрать монитор 18 или 19 дюймов. Для геймеров или любителей смотреть фильмы на компьютере, можно обратить внимание на мониторы с диагональю 27 дюймов.

**Соотношение сторон.** Сейчас большую популярность набирают мониторы 16:9 и 16:10 так как почти все современные игры выходят в таком формате-узкие и широкие.

**Разрешение монитора.** Разрешение экрана – это суммарное количество точек (пикселей) по вертикали и горизонтали. Если вы обычный пользователь, то я советую выбирать мониторы с разрешением 1920:1080(Full HD) они хорошо подходят для игр и работы. Еще бывают мониторы 3840:2160(Ultra HD,4K) на них

качество картинки будет намного лучше, чем на мониторах Full HD, но для таких мониторов нужен очень мощный компьютер.

**Частота обновления кадров.** Изображение на экране монитора обновляется много раз в секунду. Чем выше частота этого обновления, тем более плавно будет передаваться движение. Все современные мониторы поддерживают частоту обновления экрана в 60 Герц (т.е. изображение обновляется 60 раз в секунду). Отдельные модели игровых мониторов, либо мониторы, созданные для показа 3-мерного изображения, могут поддерживать частоты в 120 или даже 150 Гц. Такая скорость обновления требует очень мощной видеокарты. Если перед вами не стоит задача сборки мощной (и дорогой) игровой системы, либо системы для просмотра 3D-контента, поддержка частот выше 60 Гц не имеет большого практического смысла. Такие мониторы как правило стоят намного дороже 60 герцовых. Поэтому я советую брать 60Гц.

**Время отклика пикселя.** Для игр подходят мониторы с частотой отклика от 1 до 5. А для работы от 5 и выше.

Я вам примерно рассказал какие параметры должны быть у хорошего не дорого монитора.