

Содержание:

image not found or type unknown



Введение

Попытки создания компьютерных сетей начались ещё в 1960-х годах. Использовались системы телеобработки данных (СТД), которые были построены на базе больших ЭВМ.

Телефонная сеть была средством передачи данных, с ее помощью люди могли звонить с любой точки. Но проблема была в том что, такая структура была не стабильна. Чтобы позвонить человеку из другого города например, устанавливается связь между оператором, который соединяет вас с ним, но время ожидания вызова была не столь быстрая, это зависит от расстояния между вами, оператором и человека из другого города. Стоимость вызова не дешево в то время было.

Основная часть

Первые компьютеры 50-х годов представляли собой мощные системы, занимающие целые здания и, в сравнении с современными машинами, обрабатывали информацию пользователей весьма продолжительное время.

Для работы с такими компьютерами, пользователям было необходимо подготавливать специальные карты с определенным набором данных.

Позже появились первые многотерминальные системы, которые по сути представляли собой первую локальную компьютерную сеть. В такой сети несколько пользователей при помощи терминалов, осуществлялся ввод и вывод информации.

середине 80-х годов, с появлением первых персональных компьютеров, были утверждены стандартные сетевые технологии, основанные на принципах коммутации пакетов - Ethernet, Arcnet и тд. но позже построение сетей осуществлялся по технологии Ethernet, обеспечивающей скорость передачи данных до 1000 Мб/с. С этих пор, для того, чтобы объединить компьютеры в сеть,

достаточно лишь купить стандартный кабель и специальные адаптеры.

Заключение

В наш век Интернет развивается стремительно быстро, собирая все большее количество пользователей. С появлением современных смартфонов, представляющих собой полнофункциональные интернет-терминалы, люди все чаще прибегают к услугам сетевых ресурсов