

image not found or type unknown



Xbox — игровая приставка, разработанная и производившаяся компанией Microsoft.

Впервые поступила в продажу 15 ноября 2001 года. Это первое самостоятельное выступление компании Microsoft на рынке игровых приставок после совместного с компанией SEGA проекта по разработке версии операционной системы Windows CE для игровой приставки Dreamcast. Microsoft Xbox напрямую конкурировала с Sony PlayStation 2 и Nintendo GameCube. Наследницей Xbox стала приставка Xbox 360 и позднее Xbox One. Изначально консоль имела название DirectXbox, чтобы подчеркнуть использование в консоли API DirectX. Когда консоль впервые была анонсирована, название не понравилось компании, выкупившей права на продажу. С помощью интернет-опроса среди пользователей было сформировано 20 вариантов нового имени, среди которых победил «Xbox».

Операционная система.

Операционная система для игровой приставки Xbox — это очень сильно изменённая Windows 2000. Во время адаптирования к игровой приставке в Windows 2000 было изменено много кода (в части, отвечающей за работу с файловыми системами), поэтому операционную систему этой игровой приставки нельзя назвать принадлежащей к линейке Microsoft Windows. Специалисты называют её «Xbox OS».[4] Однако член команды разработчиков консоли Garry Trinder в своём посте в соответствующем блоге вкратце дал разъяснение, что операционная система Xbox разработана «с нуля» и в неё внедрены лишь некоторые API из Win32.

Аппаратная часть.

Xbox стала популярной игровой приставкой, содержащей в себе жёсткий диск, использующийся в основном для сохранения состояния игр и для файлов, загруженных с сервиса Xbox Live. Это сделало ненужным использование карт памяти. Большинство игр также использовали диск для кэширования временных данных, для ускорения загрузки игры. Некоторые игры также поддерживают такую функцию как «пользовательские саундтреки» — пользователь может установить в игре проигрывание своих музыкальных файлов, хранящихся на жёстком диске, вместо стандартных, встроенных в игру.

Хотя Xbox основан на ПК-архитектуре и работает под управлением урезанной версии ядра ОС Windows 2000, консоль имеет ряд отличий, в том числе оптимизацию под использование для игр, а также ограничения, внесённые для того, чтобы пользователь не мог использовать приставку неразрешёнными способами. Такая же схема (ПК в качестве основы и урезанная Windows) была использована в развлекательной системе Tandy VIS.

Технические Характеристики.

Технические характеристики[править | править код]

Поскольку Xbox во многом является наследницей IBM PC-совместимых компьютеров, то можно составить представление о возможностях приставки по её техническим характеристикам.

Центральный процессор: 733 МГц Intel Pentium III, с 133 МГц FSB с уменьшенной до 128 Кб кэш-памятью второго уровня.

Графический процессор: 250 МГц специально разработанный чип, под названием NV20A (модификация видеочипа NV20, использованного в видеокартах для ПК GeForce 3; мощность NV20A сравнима с чипом NV25 в видеокартах GeForce 4 Ti), разработка велась совместно Microsoft и nVIDIA.

Память: 64 Мбайт DDR SDRAM работает на частоте 200 МГц, производитель Micron.

Скорость работы памяти: 6,4 Гб/сек.

Число портов для подключения контроллеров: 4 порта, собственной версии USB-формата.

Поддержка полноэкранного сглаживания: да.

Поддержка компрессии текстур: да.

Носители информации: 2—5x DVD, 8 ГБ жёсткий диск, дополнительно можно использовать карты памяти объёмом 8 МБ.

Аудиоканалы: 64 каналов 3D звука (до 256 стерео)

Поддержка 3D Audio: да.

MIDI Поддержка DLS2: да.

AC3 (Dolby Digital): да (через TOSLINK).

Сетевое подключение: да (10/100 Мбит Ethernet).

Проигрывание DVD: да (посредством отдельно поставляемого DVD Playback Kit/Remote).

Максимальное разрешение: 1920(горизонталь)х1080(вертикаль) при 32-битной глубине цвета (16,9 млн цветов). Замечание: стандартный NTSC телевизионный сигнал содержит 525 строк (видимый растр 486 строк). Стандартный PAL телевизионный сигнал содержит 625 строк (видимый растр 575 строк).

Поддержка телевидения высокой чёткости: до, 480p/720p/1080i (зависит от игры).

Вес: 3,86 кг.

Габариты: 324 × 265 × 90 мм.

Характеристики производительности Xbox.

Замечание: цифры названы компанией Microsoft. Некоторые критики утверждают, что на практике эта производительность для Xbox недостижима.

Производительность графической системы: 125 миллионов нетекстурированных полигонов в секунду.

Sustained Polygon Performance: 100+ M/s (transformed and lit polygons per second).

Micropolygons/particles per second: 125 M/s.

Particle Performance: 125 M/s.

Одновременных текстур: 4.

Пиксельный Fill Rate — без текстур: 4 миллиарда/сек (с Anti-aliasing). Пиксельный Fill Rate — с 1 текстурой: 4 миллиарда/сек (с Anti-aliasing).

Xbox 360.

В августе 2005 года компания NVIDIA остановила производство графического чипа для Xbox, что ознаменовало окончание производства Xbox и переход к выпуску

новой консоли. Xbox 360 поступила в продажу 22 ноября 2005 года с графическим чипом от ATI.

Xbox 360 оснащена съёмным жёстким диском и поддерживает подмножество функций библиотеки Xbox при помощи эмуляции. Эмулятор доступен для бесплатного скачивания через сервис Xbox Live либо как файл на сайте Xbox для записи на CD/DVD. Поскольку архитектура Xbox и Xbox 360 совершенно различна, аппаратная совместимость отсутствует и эмуляция является единственным способом запустить приложения для Xbox на Xbox 360. Больше эмулятор не обновляется, полная совместимость со всеми играми так и не была достигнута. А в сетевом сервисе Xbox Live, в разделе Xbox Originals доступно несколько десятков самых популярных игр с Xbox.

Xbox 360 — вторая по счёту игровая приставка компании Microsoft, которая последовала за Xbox. Конкурентами Xbox 360 среди игровых платформ седьмого поколения являются PlayStation 3 от Sony Computer Entertainment и Wii от Nintendo.[9] Некоторые из основных функций Xbox 360 представлены сервисом Xbox Live, позволяющим играть через Интернет, а также загружать разнообразный контент — видеоигры, демоверсии, трейлеры, музыку, ТВ-шоу и т. п.

Xbox 360 была официально анонсирована на канале MTV 12 мая 2005 года, а более детальная информация о приставке была представлена в том же месяце на выставке Electronic Entertainment Expo (E3). Все доступные на время выпуска приставки были успешно проданы в каждой стране, кроме Японии.[10] По состоянию на июнь 2010 года, существует 41,7 миллионов приставок Xbox 360 по всему миру.[11]

На презентации, проходившей на выставке E3 14 июня 2010 года, Microsoft анонсировала новую модель Xbox 360, которая поступила в продажу в тот же день.[12] Переконструированный Xbox 360 стал тоньше, чем предыдущая модель, и был оснащён встроенным Wi-Fi 802.11 b/g/n, оптическим аудиовыходом TOSLINK S/PDIF, пятью портами USB 2.0 (по сравнению с тремя на старой версии приставки), и специальным AUX портом.[13] Продажа старых моделей Xbox 360 с этого момента остановлена.[14] Первая приставка из этой серии имеет жёсткий диск на 250 ГБ, в то время как более поздняя и экономичная версия поставляется с картой памяти на 4 ГБ.

В момент анонса упомянутой Xbox 360 S Microsoft заявила, что их консоль просуществовала только половину своего рабочего цикла и что он продолжится до

2015 года.[15][16][17] В 2009 году на веб-сайте компьютерной тематики IGN Xbox 360 была названа шестой величайшей игровой приставкой всех времён, попав в список из 25 позиций.[18] На крупнейшей выставке игр Electronic Entertainment Expo 2013 был представлен обновлённый дизайн Xbox 360.

20 апреля 2016 года было объявлено о прекращении производства.

Центральный процессор Xenon от IBM (архитектура PowerPC), содержит 3 симметричных ядра (по два аппаратных потока на каждое), работающих на общей тактовой частоте 3,2 ГГц. 1 мегабайт общего кэша L2

Графический процессор Xenos от ATI, 10 Мбайт встроенной памяти eDRAM, 500 млн полигонов в секунду[23]

512 Мбайт ОЗУ (используется и в центральном, и в графическом процессоре)[23]

Поддержка разрешений: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p, соотношение сторон экрана 4:3 и 16:9

Съёмный жёсткий диск на 20/60/120/250/320/500 Гбайт (опционально)[24]

Привод DVD-ROM

Приставка поставляется в пяти вариантах — Arcade, Pro, Elite, Slim, E. Варианты Arcade и Pro — замена ранним версиям Core и Premium. Обновлённые варианты комплектуются новыми материнскими платами: Falcon или Jasper. На обеих материнских платах присутствует улучшенная система охлаждения и HDMI-выход.

Материнские платы Falcon, в отличие от Zephyr, комплектуются центральным процессором, изготовленным по 65-нм технологии (что уменьшило энергопотребление и, соответственно, тепловыделение системы) и комплектуются блоком питания с выходной мощностью 175 ватт (в отличие от 203 ватт на предыдущих ревизиях консоли).

В базовую (Arcade) комплектацию входят беспроводной игровой контроллер, карта памяти на 128 Мбайт для сохранений игр, кабель для подключения к телевизору через композитный вход или интерфейс SCART и несколько «аркадных» игр на DVD. Этот вариант скорее «семейный», но подходит и хардкор-игрокам. В дальнейшем можно закупить необходимые устройства (жёсткий диск, HDTV-видеокабель, HDMI-видеокабель, ПДУ и т. д.) по необходимости.

После начала поставок стали известны некоторые недоработки в аппаратной части приставки. Так, при попытке изменить положение консоли с работающим оптическим приводом (Hitachi-LG GDR-3120L) с вертикального на горизонтальное (или наоборот), вставленный в привод диск с высокой долей вероятности будет испорчен.[25]

С 16 октября 2012 Xbox 360 поддерживает USB-носители объёмом до 32 гигабайт в качестве съёмных жёстких дисков.[источник не указан 2595 дней]

#### СОДЕРЖАНИЕ:

- 1) Что такое Xbox?
- 2) Операционная система Xbox.
- 3) Аппаратная часть.
- 4) Технические характеристики.
- 5) Xbox 360 и его Технические характеристики.

Взято с: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Xbox>